

Codul de conduită al jucătorului

(în continuare Codul Jucătorului)

1. Obiectivele codului jucătorului.

Obiectivele prezentului Cod al Jucătorului este stabilirea normelor de răspundere a jucătorului în timpul competițiilor sportive, organizate de către FTM sau sub egida FTM.

Fiecare jucător aflându-se la competiții, trebuie să respecte Regulile Tenisului, Regulamentele FTM și normele de conduită general acceptate, să se comporte corect cu ceilalți jucători, spectatori și cu persoanele oficiale ale turneului, și deasemenea jucătorul să fie disciplinat și să nu încalce ordinea publică în oricare loc s-ar afla acesta în timpul desfășurării turneului.

2. Tipuri de sancțiuni și procedura de aplicare asupra jucătorului.

Față de jucătorul, care nu respectă în timpul meciului Regulile Tenisului sau care încalcă disciplina sau normele de comportament general acceptate, arbitrul de scaun aplică sancțiuni în formă de avertismente declarate în mod consecvent.

Procedura de aplicare a sancțiunilor.

2.1 Primul avertisment se aplică jucătorului pentru următoarele încălcări, comise prima dată:

- aruncare intenționată, neglijentă a mingii, paletii sau a altui echipament, izbirea voită a mingii în afara terenului, lovituri asupra mingii riscante și periculoase pentru oameni sau tehnica;
- lovirea intenționată a paletii de fileu sau pământ;
- deteriorarea intenționată a paletii sau a echipamentului;
- certuri sau dispute cu arbitrul;
- sugestiile sau indicațiile antrenorului sau a reprezentantului jucătorului;
- intervenția în acțiunile arbitrilor a antrenorului sau a reprezentatului jucătorului;
- comportamentul nesportiv, lipsa de respect față de adversar, arbitrii de linie, persoanelor care pasează mingile, spectatorilor, folosirea în public a expresiilor și gesturilor obscene, auzite sau vazute de către arbitri;
- ofensarea fizică a arbitrilor, a adversarului, a spectatorului sau a altei persoane;
- prelungirea intenționată a timpului între jucarea punctelor sau în timpul schimbării părților;
- părăsirea terenului fără permisiunea arbitrilor de scaun sau a arbitrilor principali.

Prin expresii obscene se subînțeleg cuvinte ofensive bine cunoscute și înțelese de către toți, rostite cu voce destul de tare și clar, pentru a fi auzite de către spectatori, arbitri sau personalul de serviciu,

Prin gesturi obscene se subînțeleg gesturile exprimate cu ajutorul mâinilor, paletei sau mingilor și au un sens ofensator înțeles de către toți.

Prin ofensare fizică se subînțelege atingerea interzisă a arbitrilor, adversarului, spectatorului sau a altei persoane .

2.2. Al doilea avertisment i se aduce la cunoștință jucătorului în cazul repetării oricărei dintre încălcările enumerate în p. 2.1.și se atribuie un punct în favoarea adversarului.

2.3 Al treilea avertisment i se aduce la cunoștință jucătorului în cazul repetării oricărei dintre încălcările enumerate în p. 2.1.și se atribuie un game în favoarea adversarului.

2.4. După fiecare încălcare ulterioară a jucătorului, se poate atribui un game în favoarea adversarului sau acestuia i se declară înfrîngerea. Decizia finală despre aceasta o ia arbitrul principal după explicarea de către arbitrul în scaun a naturii încălcării.

2.5. În cazul unui comportament deosebit de scandalos a jucătorului (folosirea limbajului obscen, ofensarea fizică a adversarului, spectatorilor, a persoanelor oficiale ș.a.) arbitrul în scaun este obligat să înregistreze această încălcare, indiferent de numărul acesteia , și să declare jucătorului înfrîngerea. Dacă arbitrul în scaun nu a reacționat la această încălcare, atunci această lucră trebuie făcut de către arbitrul principal care este martor al încălcării jucătorului.

La anunțarea avertismentului jucătorului, arbitrul în scaun numește numele de familie a jucătorului, încălcarea comisă de acesta și sancțiunea corespunzătoare acestei încălcări.

La proba de dublu sancțiunea se aplică pentru perechea care joacă, chiar dacă vinovat este doar un jucător din pereche.

Această procedura de aplicare a sancțiunilor este valabilă pentru toate turneele, organizate de către FTM sau sub egida FTM.

Toate sancțiunile aplicate de către arbitrul în scaun în timpul meciului sau după finisarea acestuia, trebuie să fie menționate în procesul- verbal al arbitrilor în scaun. În aceeași zi, fiecare încălcare i se aduce la cunoștință arbitrilor principal, după care se desfășoară ședința CA al FTM în prezența arbitrilor în scaun și a jucătorului vinovat, la care se audiază explicațiile arbitrilor și a jucătorului privind cele întâmplate și în dependență de natura încălcării și de expunerea membrilor CA al FTM se adoptă decizia privind posibilitatea admiterii acestui jucător la participarea ulterioară la turneu sau excluderea acestuia de la toate probele competiției (descalificarea).

Întrebarea privind admitere jucătorilor necalificați la următoarele turnee se hotărăște de către Colegiu de Arbitri al FTM. Această decizie se apobă de către Biroul Federal.

3. Cerințe cu privire la îmbrăcămintea, încălțăminte și echipamentul sportivului.

3.1. Îmbrăcămintea, încălțăminte și echipamentul jucătorului trebuie să corespundă p. 6.14 din prezentul Regulament. Refuzul jucătorului de a îndeplini aceste cerințe atrage riscul excluderii acestuia din competiție și atribuirea punctelor de penalitate în conformitate cu tabelul de mai jos.

3.2. În timpul desfășurării meciului, la conferințele de presă sau la ceremoniile de deschidere/închidere, pe îmbrăcămintea, încălțăminte și echipamentul jucătorului nu trebuie să fie nici un semn, cu excepția următoarelor:

- a) Cămașa, polo sau maiou, puloverul (jacheta)

Pe fiecare mîneca poate fi plasat logotipul unei companii comerciale cu o suprafață nu mai mare de 19,5 cm pătrați și un logotip standart a companiei –producătoare- nu mai mare de 13 cm pătrați.

Pe piept, spate și guler pot fi amplasate două logotipuri standarte a companiei-productoare cu o suprafață nu mai mare de 13 cm pătrați fiecare sau un logotip standart al companiei-productoare amplasat pe orice loc cu o suprafață nu mai mare de 19,5 cm pătrați.

Pe partea din față a vestei fără mânici pot fi amplasate două logotipuri a companiei comerciale cu suprafața nu mai mare de 13 cm pătrați.

b) Șorți (fustă)

Pe șortii pot fi amplasate două logotipuri a companiei-productoare pe o suprafața nu mai mare de 13 cm pătrați fiecare, sau un singur logotip standart a firmei producătoare nu mai mare de 19,5 cm pătrați, pe șorți din lycra poate fi amplasat un singur logotip standart al firmei producătoare nu mai mare de 13 cm pătrați.

c) Rochie

Din punct de vedere al amplasării logotipurilor rochia se identifică cu combinația cămășii și fusteii (cu separarea la brâu).

d) Ciorapi, încălțăminte

Pe fiecare piesă din pereche (atât ciorapi, cât și la încălțăminte) poate fi amplasat câte un logotip standart al companiei-productoare cu o suprafață nu mai mare de 13 cm pătrați.

e) Chipiu, bandana și brațări

Pe fiecare piesă se poate amplasa câte un logotip standart al companiei-productoare cu suprafața nu mai mare de 13 cm pătrați.

f) Paleta

Pe paletă sau pe strunele acesteia se poate amplasa un logotip standart al firmei producătoare (suprafața fără limită).

e) Gențile, prosopul și alt echipament

Pe fiecare din piesele enumerate se poate amplasa câte un logotip al companiei-productoare (suprafața fără limite) și pe geantă -două logotipuri a companiei-comerciale cu suprafața nu mai mare de 26 cm pătrați.

3.3. La determinarea suprafeței, în dependență de forma logotipului, în jurul acestuia trebuie să fie conturat un cerc, un triunghi sau un dreptunghi și în fiecare caz concret suprafața logotipului este luată ca suprafața egală, delimitată acest contur, cu laturile triunghiului sau dreptunghiului.

3.4. Nu se permite nici un fel de alipire al logotipului companiei pe îmbrăcăminte sau echipament.

4. Puncte de penalizare.

Punctele de penalizare se atribuie jucătorului atât pentru nerespectarea în timpul meciului a regulilor de joc sau a disciplinei sau a normelor de comportament general acceptate, atât și pentru comportamentul și acțiunile nedestoinice a jucătorului, ce nu au legătură cu desfășurarea nemijlocită a meciului, precum și pentru comportamentul în locurile publice în afara terenului de tenis în perioada de desfășurării turneului. Punctele de penalizare pentru fiecare avertizare, primite de către jucător în timpul meciului în conformitate cu p. 2.1 a prezentului Cod, se sumează.

Punctele de penalizare se atribuie jucătorului de către arbitrul principal în conformitate cu tabelul de mai jos și se reflectă în raportul arbitrilor principal.

Punctele de penalizare se atribuie aparte de punctele de joc, care indică scorul curent al meciului, ele nu afectează nici rezultatul final al meciului, nici atribuirea clasamentului național al RM

În cazul în care jucătorul primește 10 puncte de penalizare sau acumulează în sumă 10 sau mai multe puncte de penalizare ca rezultat al jocului la câteva turnee, jucătorul se suspendă de la participarea la turneele următoare, organizate de către FTM sau sub egida FTM pentru un anumit termen, determinat de către CA al FTM și aprobat de către Biroul federal al FTM.

În raportul său despre turneul desfășurat, arbitrul principal trebuie să reflecte toate încălcările prezentului Cod, anexînd la el procesele-verbale ale ședințelor CA al FTM cu indicarea acțiunilor întreprinse.

Nr.	Acțiunile jucătorului sau evenimentele pentru care se atribuie puncte de penalizare.	Punctele de penalizare
1	Pentru fiecare avertisment primit de către jucător în conformitate cu p. 2.1. din prezentul Cod	2
2	Anunțarea sportivului înfrângerea dacă nu a îndeplinit cerința arbitrilor de a-și schimba îmbrăcămintea sau echipamentul	4
3	Anunțarea sportivului înfrângerea ca rezultat al întârzierii la meci fără un motiv întemeiat.	4
4	Neprezentarea sau refuzul jucătorului de a participa la oricare tur al turneului de bază , excepție fiind doar traumei sau a bolii, confirmată prin certificat medical.	6
5	Neprezentarea sau refuzul jucătorului competiției, care s-a înscris și a fost inclus în turneul adițional pentru cei învinși în primul tur al competiției.	3
6	Neprezentarea sau refuzul de participa la competiție a jucătorului, care a depus cererea și care a fost inclus în turneul de bază, mai târziu de 6 zile de la începutul turneului.	5
7	Neprezentarea sau refuzul de participa la competiție a jucătorului, care a fost inclus în etapa de preselecție, mai târziu, de 3 zile înainte de începutul turneului de preselecție.	3
8	Refuzul jucătorului de a participa la proba de dublu după ce s-a înscris, fără motiv întemeiat.	5
9	Încetarea desinestătătoare de către jucător a meciului și plecarea de pe teren fără permisiunea arbitrilor de scaun.	8
10	Anunțarea sportivului înfrângerea, stabilită de către arbitrul principal după primirea de către acesta a avertismentelor în conformitate cu p. 2.4 a prezentului Cod, sau în cazul comportamentului deosebit de scandalos în conformitate cu p. 2.5 a prezentului Cod.	10
11	Comportamentul nedisciplinat al jucătorului (a reprezentantului acestuia), care încalcă liniștea publică în orice loc se află în perioada desfășurării turneului.	de la 5 la 10

Notă: Pentru refuzul de a participa la turneul suplimentar pentru cei ce au pierdut în turul 2 sau 3 puncte de penalizare nu se atribuie.